**Soutěže „Hranické hry bez hranic“ 26. června 2024**

07:50 – 08:10 – **prezentace soutěžních družstev –** v prostoru fotbalového hřiště,

 poučení (vedoucí disciplín, družstva, doprovod)

08.10 – **slavnostní zahájení**

08:20 – 11:30 – **soutěže „Hranické hry bez hranic“**

12:15 – **vyhlášení výsledků soutěží**

**Složení družstev:**

Základní školu reprezentuje jedno soutěžící družstvo v počtu 6 žáků (z toho minimálně

2 dívky) ve věku 6. – 9. třídy.

**Přihlášení družstev:**

Co nejdříve, nejpozději 20. června 2024 prostřednictvím: **telefon:** 724 692 900,

 **e-mail**: vu4428hranice@army.cz

**Soutěžní disciplíny:**

1. Hod granátem na cíl

Podmínky soutěže:

Každý příslušník družstva má 5 hodů granátem na cíl, který je vytyčen ve vzdálenosti 20 m o rozměrech 0,5 m x 0,5 m, 2 m x 1 m, 4 m x 4 m, ve středu je umístěna figura.

Hodnocení: zasažení figury 5 bodů

 zasažení cíle 0,5 m x 0,5 m 4 body

 zasažení cíle 2 m x 1 m 3 body

 zasažení cíle 4 m x 4 m 1 bod

Vyhrává družstvo s největším počtem bodů.

2. Prověření paměti

Podmínky soutěže:

Soutěží celé družstvo najednou. Na pokyn rozhodčího na čas 20 sekund odkryje vojenský materiál. Po uplynutí času materiál zakryje a družstvo společně napíše, kolik věcí si zapamatovalo.

Hodnocení: vyhrává družstvo s nejvíce zapamatovanými předměty.

3. Lezení po provazovém žebříku na trenažéru JAKUB

Podmínky soutěže:

Každý soutěžící vyšplhá po síti k určenému cíli.

Hodnocení: vyhrává družstvo s nejkratším časem splněného úkolu.

4. Překážková dráha

Podmínky soutěže:

Družstvo současně překonává překážky.

Hodnocení: vyhrává družstvo, které splní všechny překážky v nejkratším čase.

5. Skok do výšky sounož

Podmínky soutěže:

Přes laťku se skáče po jednom a postupně se vystřídají všichni příslušníci družstva. Laťka se každé kolo zvedne o 5 cm (začíná se na výšce 30 cm). V případě, že soutěžící nepřeskočí posunutou laťku, počítá se mu nejlepší (předchozí) výsledek.

Hodnocení: vyhrává družstvo s největším výsledným součtem centimetrů

6. Střelba na střeleckém trenažéru

Podmínky soutěže:

Každý příslušník družstva střílí 10 ran z pistole na terč s kruhy.

Hodnocení: vyhrává družstvo s největším počtem zásahů.

7. Minové pole

Podmínky soutěže:

Každý soutěžící samostatně detektorem kovu vyhledává v určeném prostoru „minu“. Jakmile ji nalezne, předává detektor dalšímu členu družstva a postupně se vystřídají všichni.

Hodnocení: vyhrává družstvo s nejkratším časem splněného úkolu.

8. Šplh na tyči s přírazem JAKUB

Podmínky soutěže:

Každý soutěžící vyšplhá na čas po tyči k určenému označení, soutěžící startuje ze sedu u tyče.

Hodnocení: Vyhrává družstvo s nejkratším časem splněného úkolu. Za každého soutěžícího, který disciplínu nesplnil, bude družstvo penalizováno 20 s. k celkovému času.

**Celou soutěž vyhrává družstvo s nejnižším součtem umístění za jednotlivé disciplíny.**